

Formation Commissaire de piste



Votre mission
SECURITE + SURVEILLANCE

Le rôle du commissaire

- Le Commissaire est un des auxiliaires les plus précieux de la Direction de Course. C'est lui qui renseigne le Directeur de Course sur tous les évènements et incidents susceptibles de se produire dans la zone dont il a la surveillance. La sécurité de l'ensemble des épreuves dépend de la rapidité de ses réactions, de son esprit de décision, de son sang-froid et ceci dans le respect d'une réglementation précise qu'il se doit de faire respecter en toutes circonstances.

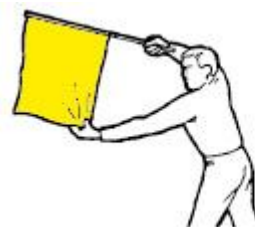
Une vie associative

- Les commissaires de piste sont des éléments importants sur un circuit, ils font partie d'un club, d'une région et amoureux de ce sport mécanique. Les courses sont aussi des rendez-vous conviviaux !!!



La formation

- Connaissance des règlements
- Notion de sécurité
- Premiers gestes
- Observation pour établir un rapport
- Matériel nécessaire



SECURITE

- La sécurité passe par votre mise en sécurité
- Un bon placement sur le bord de piste, être visible des pilotes en piste
- Une bonne utilisation du matériel disponible sur le circuit



SECURITE



- **Vous êtes seul** en poste, n'intervenez pas sur la piste, il faut signaler l'incident aux autres concurrents par un drapeau jaune.
- **Vous êtes deux** en poste, l'un agite et signale par drapeau jaune l'incident, l'autre peut éventuellement aider le pilote en difficulté en sécurisant la zone voir évacuer pilote et châssis. Il peut également prévenir la direction de course d'une intervention d'une équipe médicale

SECURITE

- Gestion du public

Vous pouvez durant une épreuve subir des remarques plus au moins correctes de la part des spectateurs ou des accompagnateurs des pilotes au bord de piste :

NE REPONDEZ PAS !

Respectez les personnes et prévenez un officiel qui se charge de régler le problème.



SECURITE



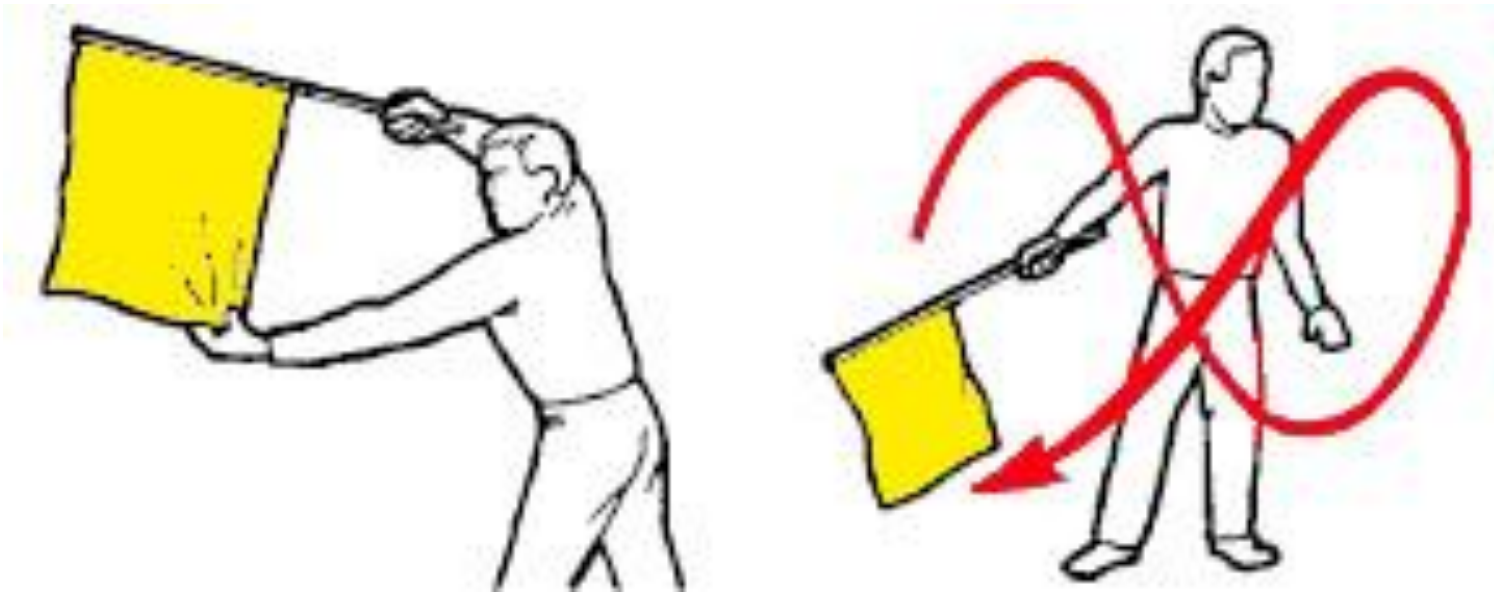
- Chaque poste de commissaire doit être équipé d'un extincteur, veillez à ce qu'il soit à un endroit protégé et qu'un châssis ne puisse le percuter.
- Lisez toujours en arrivant, la notice de celui-ci.
- Vous devez savoir utiliser un extincteur sinon faites vous aider !



Manipulation des drapeaux

- Il faut que les signaux soient perçus dans une zone où le pilote peut encore tenter quelque chose : avant le début de sa zone de freinage ou de mise en appui. Passé ce cap, toute modification de trajectoire devient hasardeuse, voire catastrophique.
- Drapeaux immobiles : Bien que ne représentant pas un signal de grande urgence c'est un drapeau qui doit être bien perçu. Il faut donc le manier en se méfiant du vent qui règne toujours sur les circuits. Le plus sûr est de le maintenir avec la main gauche afin de le tendre. Il signale la présence d'un pilote en difficulté mais hors trajectoire
- Drapeaux agités : Il faut éviter 2 écueils, tout d'abord que le drapeau, dans son déplacement, soit parallèle au sol, ou qu'il s'enroule autour du manche en quelques voltes. La technique la plus sûre consiste à faire décrire un vaste 8 vertical ce qui donne un signal ample, propre à attirer l'attention. Il signale une zone au roulage difficile et la possibilité d'un arrêt immédiat.

Manipulation des drapeaux



Réglementation

- Si vous aidez un pilote à repartir, il sera systématiquement déclassé, et cela dans toute les catégories, y compris mini-kart, minimales, cadets (sauf consignes de la direction de course)
- Si un pilote vous sollicite pour l'aider, vous ne pouvez l'aider qu'à mettre son matériel en sécurité, le plus loin possible de la piste et hors trajectoire (le prévenir de l'impossibilité à repartir en cas d'intervention)
- Vous êtes le yeux de la direction de course donc vous devez noter les informations nécessaires en cas d'enquête (n° de course, position des châssis sur la piste, élément en cas d'incident, etc)

Réglementation

- Arrêt de course (drapeau rouge à usage unique du directeur de course ou de son adjoint)

Il faut savoir que quoi qu'il arrive, la course ne peut être interrompue que par la direction de course et qu'aucun véhicule ne peut accéder sans autorisation par la même direction de course

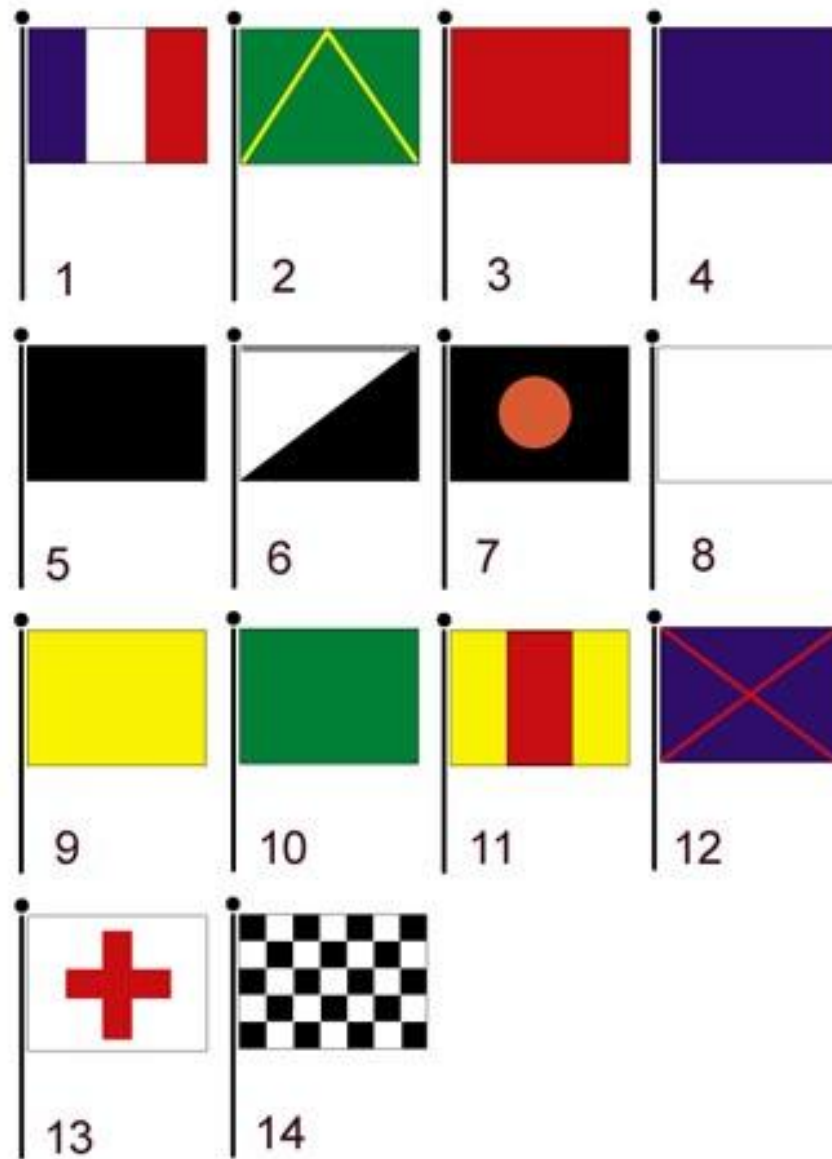


Réglementation

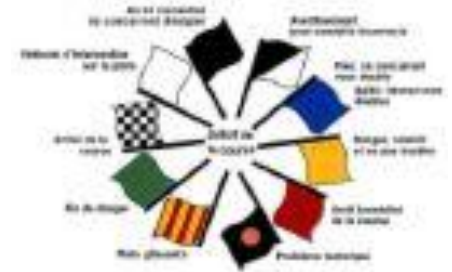


- **DRAPEAUX UTILISÉS PAR LES COMMISSAIRES DE PISTE ET LA DIRECTION DE COURSE :**

- **9=Drapeau jaune immobile** : danger, ralentir, défense de doubler, début de zone neutralisée.
- **Ou Drapeau jaune agité** : danger grave, défense de dépasser, soyez prêt à stopper.
- **10=Drapeau vert** : fin de zone neutralisée ; ce drapeau peut être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation.



Réglementation



- **DRAPEAUX UTILISÉS PAR LE DIRECTEUR DE COURSE OU SON ADJOINT :**
- **1=Drapeau tricolore national** : signal de départ de la course ou des essais chronos.
- **2=Drapeau vert à chevron jaune** : faux départ.
- **3=Drapeau bleu** : présenté aux pilotes qui vont être doublés avec un tour de retard au minimum. Sa signification est la suivante :
- immobile : gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes.
- agité : gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes, cédez le passage.
- **Précision importante** : un groupe de pilotes sur le point d'être doublé doit laisser passer le ou les premiers **sans se doubler entre eux** sous peine de sanction. A la demande du Directeur de Course, et en fonction de la configuration de la piste, un deuxième drapeau bleu pourra être tenu par son Adjoint, ou tout autre Officiel habilité à cet effet.
- **4= Drapeau rouge** : signal d'interruption d'une course, ralentir, ne plus dépasser, rouler à allure réduite, s'arrêter à l'endroit indiqué par le Directeur de Course au briefing. Dès la présentation du drapeau rouge, l'ensemble des Commissaires de piste agite leurs drapeaux jaunes tout le long du circuit pour signaler l'arrêt de la course.
- **5=Drapeau noir** : mise hors course d'un pilote
- **6=Drapeau à triangle noir et blanc** : avertissement pour conduite non sportive ou dangereuse.
- **7=Drapeau noir à disque orange** : arrêt pour défektivité technique **ou vestimentaire**, le pilote peut repartir après réparation et mise en conformité.
- **8=Drapeau blanc** : présence d'un kart au ralenti sur la piste.
- **11=Drapeau jaune à bande rouge** : changement d'adhérence par exemple présence d'huile, flaque d'eau, aquaplanage suite à une averse, passage d'un revêtement sec à un revêtement glissant ; dans ce dernier cas, la présentation du drapeau sera accompagnée d'une main levée vers le ciel. Ce drapeau sera présenté pendant au moins 2 tours ou jusqu'au moment où le revêtement redevient normal. Si retour de la piste à l'état normal, présentation du drapeau vert.
- **12=Drapeau bleu avec double diagonale rouge** : arrêt pour un pilote avant qu'il soit doublé. Ce drapeau doit être utilisé dans les, pré-finale et finale. Dans le cadre d'amicale et de Championnat régional, ce drapeau ne sera pas utilisé si le Règlement Particulier de l'épreuve le prévoit.
- **13=Drapeau à croix rouge et blanc** : signale l'intervention des services de secours, ralentissement immédiat, pendant toute la durée de la présentation de ce drapeau la course est neutralisée sur la partie de circuit balisée par les drapeaux jaunes signalant le danger. Il est donc formellement interdit de doubler dans cette portion.
- L'utilisation des drapeaux 5,6,7 et 12, doit être accompagnée du numéro du kart concerné.

Ne pas oublier

**VOUS ETES SEUL RESPONSABLE DE CE
QUI SE PASSE SUR LA ZONE DE VOTRE POSTE**

**PROTEGEZ VOUS ET PROTEGEZ LE OU LES
PILOTES EN DIFFICULTE**

INFORMER DE L'EVOLUTION DE L'INCIDENT

**NOTER LES INFORMATIONS QUI SERAIENT
NECESSAIRES A UNE ENQUETE**

Matériel à prévoir

- Les courses ont lieu souvent entre mi-mars et fin octobre, une course entraîne votre présence à votre poste durant une dizaine d'heures : il peut donc faire très froid, très humide, ou très chaud ou tout cela le même jour !!!! Prévoyez des vêtements adaptés pour toutes les conditions climatiques et cela qu'elle que soit la saison ATTENTION : ne portez pas de vêtements ou de chasuble dont la couleur pourrait se confondre avec les drapeaux manipulés. Le vert et surtout le jaune.
- Emportez à votre poste des bouteilles d'eau fraîche ou un thermos de café chaud (attention au récipient en verre).
- Munissez vous d'un carnet et d'un crayon.
- Munissez vous d'un sifflet pour vous faire entendre d'un pilote par exemple , lui faire signe de déplacer son kart ou encore prévenir un autre poste ou commissaire.
- N'oubliez pas que le résultat d'une bonne organisation résulte d'un travail d'équipe et de cette équipe vous en êtes un maillon important!
- N'hésitez pas en cas de doute ou de difficulté à vous faire aider d'un officiel commissaire sportif par exemple.

Secours et incendie



- Manipulation extincteur, il faut en apprendre la manipulation.
- Conseils de secouriste, vous ne devez pas déplacer un blessé, ni retirer un casque. Faites appel à un secouriste ou à un médecin et aider cette personne dans son intervention.

